

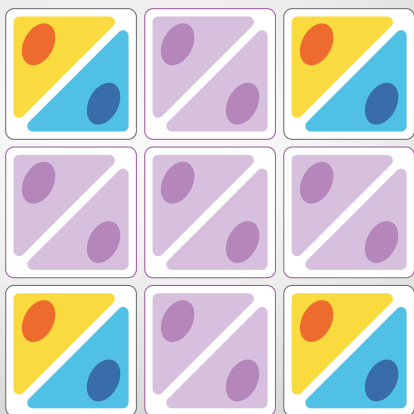
Variantes de **¡MIA!** en solitario

Solitario Más

Para este modo solitario prepara al azar:

- 4 cartas de operación
- 4 cartas de operación "x2"
- 1 cartas de operación "x3"
- Mazo completo de números

Coloca las 4 cartas de operación al azar en las esquinas de un cuadrado 3x3 y el resto de cartas de operación boca abajo, como muestra el ejemplo.



Sigue la mecánica general del juego para resolver todas las operaciones. Las cartas ocultas se irán desvelando cuando completes una operación que esté justo **en uno de sus lados** (nunca en diagonal).

Resuelve las operaciones de las cartas siguiendo estas reglas hasta retirar todas las cartas *de operación*:

- Resuelve sólo las operaciones exteriores, nunca un objetivo cuyos **dos lados** estén cubiertos por otras cartas.
- Todas las cartas de operación **deben** tener uno de sus lados junto al de otra carta, no pueden quedar unidos por una esquina a otra carta.

Si no puedes continuar resolviendo operaciones, retira una carta de número y toma una nueva. A cambio, gira y pon boca abajo una de las cartas que estuviesen boca arriba. Esto podrás hacerlo hasta dos veces.

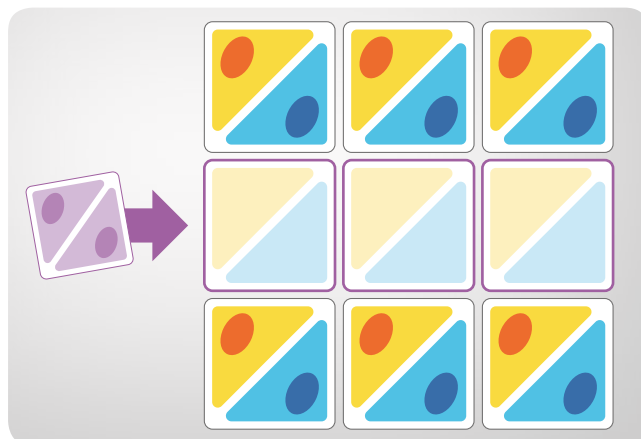
Y si te gustan los retos, cronometra tu tiempo en cualquiera de los modos Solitarios y no olvides anotarlo.

Solitario Menos

Para este modo solitario prepara al azar:

- 6 cartas de operación
- 3 cartas de operación "x2"
- Mazo completo de números

Dispón las 6 cartas de operación en dos líneas de tres boca arriba. A continuación, coloca entre esas dos líneas una tercera con las 3 cartas de operación "x2" boca abajo.



Sigue la mecánica general del juego para resolver todas las operaciones. Las cartas ocultas se irán desvelando cuando completes una operación que esté justo **en uno de sus lados** (nunca en diagonal).

Resuelve las operaciones de las cartas siguiendo estas reglas hasta retirar todas las cartas de operación:

- Resuelve sólo las operaciones exteriores, nunca un objetivo cuyos **dos lados** estén cubiertos por otras cartas.
- Todas las cartas de operación **deben** tener uno de sus lados junto al de otra carta, no pueden quedar unidos por una esquina a otra carta.

Los más pequeños de la casa pueden cambiar las cartas de operación "x2" por cartas de operación normales.